

## REPORT バスケットボールの父に会ってきた

### バスケの街? ▼

私の地元は「バスケの街能代」として街作りをすすめている秋田県能代市。産業としての街ならわかるんです。メガネの街鯖江とか、餃子の街宇都宮とか、妖怪のまち境港とか。

けれど「バスケの街能代」というのは、能代工業高校バスケット部が58回の全国優勝をしたことから来ています。マンガ「スラムダンク」最後の対戦相手、山王工業のモデルとなったことも有名です。でも、京都の伏見工業高校がラグビーで有名だったり、各地の高校野球の有名校があっても、○○の街なんて名乗ってはいけませんよね…。しかし能代市は、25年ほど前に「バスケの街」と名乗りを上げてしまったのです。

そして現在、能代工業高校は全国大会にこそ出場すれど、以前のように優勝を重ねることはなくなり、市民の関心はめっきり下がってしまいました。さて、どうなるバスケの街。

そんな中でも、全国の方々は「能代」と聞くと「バスケ」と答えてくれる。能代がバスケの街を続けるにはどうしたらいいのか。本当のバスケの街ってなんなんだ。

その疑問が私をアメリカへと飛び立たせました。

### 本当のバスケの街を求めて ▼

降り立ったのはマサチューセッツ州のスプリングフィールド。国際YMCAスクールで冬の間にできる屋内スポーツとして、ジェームス・ネイスミス博士によってバスケが考案され、最初のゲームが1891年12月21日、この町で行われました。(なのでこの日はバスケットボールの誕生日!)

現在もスプリングフィールドには「ジェームス・ネイスミス記念バスケットボール殿堂」があり、ついにこの聖地を訪問することができました。当日の気温は氷点下10度、札幌より寒い。そんな土地ですから、冬は屋内で活動しなきゃならんわけです。

館内に入ると、もちろんバスケの殿堂ですから、すごい活躍をした選手や歴史的なものがたくさん飾られています。ああバスケをメインに持ってくるとこういう施設になるんだなあと感じきりな時間を過ごしました。写真はバスケットボールの父、ジェームス・ネイスミス博士と桃のカゴの銅像です。しかしながら私が注目したいのは、アメリカらしいといつかかなんとか、放送局のブースに似せた体験コーナーがあったり、殿堂そのものがバスケットコートになっていて、訪れた多くの子供たちが遊んでいたことでした。

殿堂を堪能して街の中心部に歩いていくと、空き店舗のシャッターストリート状態。みんな郊外のショッピングモールにでかけ、そちらに便利な郊外に住むという、日本のドーナツ化現象みたいなものがここにもありました。我が地元能代もまあ、そんな感じですので、田舎だから街おこしがうまくいかないとか、そういう理由は関係ないのだと、逆に思いました。



### 人気はホッケー。でも… ▼

Ingressをしながら歩いて行くと、スプリングフィールドを本拠地にするアメリカン・ホッケー・リーグのスプリングフィールド・ファルコンズのホッケー場がありました。実はホッケーの方が人気なんです。でも、このホッケー場にはバスケットボールの柄があらわれており、バスケットボール生誕の地であるアイデンティティをしっかりと主張しています。これ、これですよ! こういうところにアイデンティティとしてバスケがある。能代でも、何をするにもバスケを絡めていくような工夫が必要なんだと改めて感じました。

…あれ、なんか真面目に語りすぎましたか。この先も珍道中ではありましたが、この前後の話は元月刊バスケットボール編集長、島本和彦さんのバスケットボールファンクラブ「HOOPHYSTERIA」の会誌に掲載予定です。ご期待下さい。(これから原稿書きます)

いしい

### コワイハナシ ▼

先日、某アニメの公式サイトトップページが、老人ホームのサイトに差し替わってしまったという話が話題になっていました。すぐに直ったところを見るに、2つとも同じ会社が関わっていて、更新の際にアップロードするフォルダを間違えてしまったのかな、と推測されます。トップページが変わる→直るまでの流れをリアルタイムで見ている、「明日は我が身」を痛感しました。過去、弊社でこれと同じようなミスはありませんが、気をつけないとまあ…と社員一同身が引き締まった事件でした。



さよ



「さ、先をこされた…？」と、前回の弊社通信「刀剣乱舞がきてる」を見て横鎮※1の提督※2としては黙ってられない※3！

「艦隊これくしょん」(艦これ)というゲームをご存知でしょうか？ご存知でしょう。現在、アニメ※4も絶賛放映中で、会員数 250 万人を超えるモンスタージョブゲームです。

艦娘とよばれる、戦艦を擬人化したキャラクターを育てて、様々なマップを…とゲームの中身は先月号の刀剣乱舞とほぼ一緒※5です。

刀剣乱舞と大きく違う点として、「ケッコンカッコカリ※6」というレベル解放システムがあります。

艦娘のレベル上限は 99 なのですが、上限に達した艦娘と親密な関係を結ぶことで 150 まであげられるというご褒美。一途な自分は、ゲーム開始時に最初に選んだ艦娘「駆逐艦 電 (いなづま)」とケッコンカッコカリをしようとしていたのですが、電ちゃんと長い間過ごさうちに段々と娘のような気持ちが湧いてきて、今は軽巡洋艦で最初に出会った木曾※7ちゃんとケッコンカッコカリすることを目指してゲームを続けています。

ここまで語っておいてなんですが、ちなみに、自分、轟沈※8とかめっちゃ怖いので、基本演習※9で回してるだけです。イベント※10とか無理。

ふじの

- ※1 横須賀鎮守府のこと。サービス開始時の最初期サーバー。いわゆる古参。
- ※2 艦これのユーザーのこと。実際に艦娘も提督と呼んでくれる。
- ※3 同じDMMだし、こっちが先だし。
- ※4 ストーリー展開はなんか微妙。 ※5 こっちが先だし。
- ※6 行うためには「書類一式&指輪」というアイテムが必要。ちなみに700円で買える。重婚。
- ※7 レベルアップをすることで重雷装巡洋艦となる。頼りになるぞ！木曾！ケッコンカッコカリしてくれ！
- ※8 いわゆるLOST。轟沈すると二度ともどつてこない。
- ※9 ゲームを進めていく「出撃」と、レベル上げのため「演習」がある。演習は絶対轟沈しない安心設計。
- ※10 季節ごとに行われる高難易度のマップ。レアな艦娘と出会える可能性が高い。轟沈が怖い浅瀬提督には手が出ない。



ほぼ、演習だけを繰り返し続けここまで来た



『なでなでねこちゃん』をなでよう！ ▼

先日開催された第4回高齢社会ビジネス研究会について、facebookで告知記事を書きました。その記事を見て参加を申し込んでくださった方が、トレンドマスター株式会社の中田社長です。

「コミュニケーション性の高いおもちゃを創造する事が使命である」

という社是を持ち、子供向けだけではなく高齢者向けの玩具も開発していました。

それが、研究会で見せて頂いた「なでなでねこちゃん」だったので。

高齢社会ビジネス研究会は、広告を打って人を集めているわけではありません。知人に直接声をかける以外、露出はWEBの記事しかないのですが、その縁だけで中田社長に参加して頂いたのは有り難い出会いだったと思います。

参加者紹介の際にねこのぬいぐるみを抱く姿にはインパクトがありました。

で、そのなでなでねこちゃんなのですが、名前の通り「撫でる」が重要でして、体の色んなところを撫でると可愛らしく鳴きます！また、どこでもいいという訳ではなく、尻尾を撫でる場合は嫌そうな鳴き声をあげます。鳴き声のパターンも豊かで、撫でるときの力加減も弱くて良く、「一度抱いたら止まらない」というのが私の感想です。

なでなでねこちゃんには「DX」もあり、さらには亡くなったネコちゃんの生前の毛の色を、専属アーティストに再現してもらおうオーダーメイドにも対応しています。値段も2,850円〜で、それでこの癒し効果は凄いいと思います。

これを読んでいる方や、お子さんのいる方。なにより、高齢のご両親を持つ方等は、一度お試ししてはいかがでしょうか！！

以上、最近の最高のお気に入りの品を紹介させて頂きました！

うらた

**ライター ▼**

<p style="text-align: center;">いいい</p> <p>わかえいゆう せいべつ：おとこ レベル： 49 HP：376 MP： 62</p>	<p>はがねのほりせん E キャスフ E ふんどき E きんのかんむり</p>
<p style="text-align: center;">さよ</p> <p>ルーンナイト せいべつ：おんな レベル： 49 HP： 9 MP：111</p>	<p>はんだごて E パーマンパッジ E ノートパソコン E ぼうし</p>
<p style="text-align: center;">ふじの</p> <p>ムーメントロール せいべつ：おとこ レベル： 8 HP：115 MP： 9</p>	<p>ふんがぼうちょう E ATM E みかがみのたて E ないぶりゆうほ</p>
<p style="text-align: center;">うらた</p> <p>みならい せいべつ：おとこ レベル： 33 HP：175 MP：121</p>	<p>やきとりのくし E はらまき E アリセプト E やきゆうぼう</p>

へんしゅう